Frank Sera

Design Engineer full-stack. Paso por todo: diseño, front y backend. Desde 2017 acompaño productos de la investigación al mantenimiento — dentro de equipos de producto y en plataformas que he levantado de cero. Creo en interfaces silenciosas, en software que dura, y en escribir el código que firmo.

frank@seracreativo.com
seracreativo.com
github.com/seracreativo
in/seracreativo

Formación

2023 — 2024
Máster en Comunicación y Educación Audiovisual — Investigación en IA
Universidad Internacional de Andalucía (UNIA)
España

2017 — 2021
Licenciatura en Diseño de Comunicación Visual
Universidad de La Habana / ISDi
Cuba

Premios

2022
Premio ONDi
Identidad visual

2022
Premio Jóvenes Investigadores Memoria Nuestra
Investigación y editorial

Experiencia

2025 — 2026
Principal Design Engineer · Techiegeeks
Miami, Florida · Remoto

Responsable del diseño y la ingeniería de la plataforma de la agencia y de su app móvil. En Fingenius AI, que genera apps por conversación, trabajé desde los servicios en AWS hasta la interfaz y construí herramientas para su agente de Bedrock.

2023 — 2025
Principal Design Engineer · Inmigreat
Miami, Florida · Remoto

Dirigí el diseño de producto durante dos años y en los últimos nueve llevé mis propias pantallas a producción. Definí el sistema de seguimiento de expedientes migratorios en tiempo real —hoy más de un millón de usuarios y 4,8 en la App Store— y el lenguaje de diseño del producto.

2023 — 2024
Design Engineer · NTL Biotech y NTL Laboratory
Chicago, Illinois · Remoto

Responsable de los productos digitales de las dos sociedades del grupo. Trabajé junto a investigadores y personal de laboratorio para llevar procedimientos científicos a interfaces que respetan su método en lugar de simplificarlo.

2021 — 2022
UI Designer · CSQ Non Stop Shops
Madrid, España · Remoto

Diseñé de principio a fin la aplicación de recargas telefónicas de la compañía: arquitectura de la información, flujos de usuario, prototipos y la interfaz final.

2020 — 2021
UI Designer · OutBoss
Granada, España · Remoto

Cubrí la cartera de clientes del estudio de extremo a extremo: identidad de marca, interfaz de las aplicaciones móviles y animación, del encargo a la entrega.

Proyectos

2025 — Act.
Design Engineer · The White Labels
Plataforma fintech marca blanca

Dirijo la transformación de una plataforma financiera de marca blanca: monedero, remesas internacionales, recargas y fidelización, listos para operar bajo la marca de cada cliente.

2022 — Act.
Design Engineer · Ulula SaaS
Plataforma SaaS para hostelería

Diseño y construyo el producto entero: pedidos, reservas, eventos y reparto para hostelería, con cuatro pasarelas de pago, facturación verificable conforme a la normativa fiscal española y un asistente conversacional para el cliente final.

Ver portafolio extendido →
seracreativo.com/cv