

Frank Sera

Design Engineer

«Construyo mis ideas.»

✉ frank@seracreativo.com 🌐 seracreativo.com ✖ Twitter / X 📄 GitHub 🔗 LinkedIn 📺 YouTube

Design Engineer. Llevo desde 2017 construyendo software como práctica solitaria — diseño, código, publicación y mantenimiento de cada producto pasan por las mismas manos. Creo en interfaces silenciosas, en software que dura, y en escribir el código que firmo.

9 años de experiencia

8 apps en App Store

📁 EXPERIENCIA

2025 – Presente **Product Designer & Front-End Developer · Techiegeeks**

Miami, FL (Remoto)

- Guié la iniciativa de transformación tecnológica de una plataforma fintech marca blanca
- Migración de stack de Capacitor + Angular a React Native + Expo + Supabase
- Diseño e implementación de arquitectura multi-tenant para clientes internacionales
- Funcionalidades: Wallet, remesas internacionales, recargas, push notifications, gamificación

2022 – Presente **Fundador & Full-Stack Developer · Ulula SaaS**

Proyecto Propio

- Plataforma todo-en-uno para hostelería (pedidos, reservas, eventos, delivery)
- Desarrollo de chatbot conversacional con IA para atención al cliente y flujos multi-agente con LangGraph para recomendaciones personalizadas y procesamiento automático de pedidos
- Integración de 4 proveedores de pago (Stripe, Redsys, PayPal, Square)
- Implementación y verificación de VeriFactu (facturación electrónica España)
- Stack: Next.js, React Native, TypeScript, Supabase, Vercel AI SDK

2023 – 2025 **Principal Product Designer 'UI Developer · Inmigreat**

Miami, FL 'Madrid, España

- ~2 años en total: Principal Product Designer liderando diseño de producto
- Últimos ~9 meses como UI Developer implementando mis propios diseños en código
- Diseño de sistema de seguimiento de trámites migratorios en tiempo real
- Creación de design system escalable para el producto

2023 – 2024	Product Designer · NTL Biotech / NTL Laboratory Chicago, IL —Diseño de productos digitales para sector biotecnológico —Aplicación de metodologías de UX research en contexto científico
2023 – 2023	Director Artístico · Revista Alma Mater Cuba —Dirección artística de campaña conmemorativa del centenario —Desarrollo de identidad visual y piezas audiovisuales en televisión nacional —Coordinación de producción gráfica con medios de comunicación nacionales
2021 – 2023	Director Creativo · Revista Guajiros Cuba —Desarrollo de identidad visual y línea editorial para revista de emprendimiento
2020 – 2023	Diseñador Principal · Estudios WOW Cuba —Liderazgo de proyectos de diseño integral para PYMEs, ONGs y organizaciones sin fines de lucro —Especialidades: identidad de marca, editorial, audiovisuales, ilustración
2021 – 2022	UI Designer · CSQ Non Stop Shops Madrid, España (Remoto) —Diseño de aplicación móvil "Recharge Phones" (recargas de telefonía) —Creación de wireframes, prototipos y diseños de alta fidelidad
2020 – 2021	UI Designer · OutBoss Remoto —Diseño de identidades de marca y aplicaciones móviles —Animación y branding para clientes diversos
2019 – 2020	UX/UI Designer · Techiegeeks Miami, FL (Remoto) —Diseño de identidades, aplicaciones móviles y páginas web —Nota - Regresé en 2025 como Product Designer & Front-End Developer

2017 – 2019

Desarrollador Web · WordPress Freelance

Remoto

- Desarrollo de 8-10 sitios web completos (temas custom, e-commerce con WooCommerce)
- Stack: PHP, HTML, CSS, JavaScript
- Experiencia que sentó las bases de mi carrera en desarrollo web

PREMIOS

2022

Mención Premios ONDi · Identidad visual

Ciudades Patrimoniales Cubanas — Oficina Nacional de Diseño

2022

Premio Jóvenes Investigadores Memoria Nuestra

Revista Guajiros

PROYECTOS

Nakama Un compañero con cara, voz y memoria.

SwipeRoll Limpia tu galería, una foto a la vez.

Keyva Variables de entorno seguras, siempre sincronizadas.

Ulula SaaS Hostelería · En producción · clientes activos

FocusMode App de productividad · En App Store · iOS 26+

expression Editor editorial colaborativo · En producción · en el navegador

noise Editor de video on-device · 100% on-device

STACK

Figma

TypeScript

React

Next.js

Tailwind

Swift

SwiftUI

React Native

Expo

Supabase

Postgres

Firebase

Vercel AI SDK

Claude

OpenAI

Stripe

Vercel

Xcode

Cursor

Linear

InDesign

Photoshop

Illustrator

After Effects

Premiere Pro

XD

FORMACIÓN

2023 – 2024

Comunicación y Educación Audiovisual — Investigación en IA

Máster · Universidad Internacional de Andalucía (UNIA) · España

2017 – 2021

Diseño de Comunicación Visual

Licenciatura · Universidad de La Habana / ISDi · Cuba